

## הוראות הכנת באנר פלאש למערכות Ccom

### באנר פלאש – הוראות כלליות:

הבאנר ישלח בתאימות מלאה לפלאש 5.  
על הבאנר יהיה כפתור שקוף אשר יכיל את הפקודה הבאה:

```
on (release) {  
    getURL(FlaURL, FlaTarget);  
}
```

במידה וסרטון הפלאש שונה מצבע לבן, יש להשאיר את משטח העבודה בצבע הלבן, ולהוסיף בשכבה נפרדת, שתהיה ממוקמת מתחת לכל השכבות אשר תכסה את כל שטח העבודה, רקע בצבע הנדרש.

\* יש לדאוג כי הבאנר מבצע LOOP, במידה והוא נעצר בפריים האחרון, יש לשים action בפריים האחרון עם פקודה חזרה לפריים הראשון (על מנת ליצור את ה LOOP).

### באנר שניבנה בתוכנת Flash MX:

- יש להזין "בכוח" את הנתון של **צבע הרקע** בגלל שהתוכנה לא קוראת נתון זה. כיצד? יש להוסיף **שיכבה** תחתונה ביותר ובה מלבן בגודל הבאנר עצמו לתת למלבן את הצבע שנבחר להיות צבע הרקע של הסירטון.
- להכנס להגדרות ב- **Publish settings** ובתפריט Flash תחת השדה של Action לבחור במקסימום פלאש 5 ולאשר.

לשאלות נוספות ניתן לפנות ל- [web@ccom.co.il](mailto:web@ccom.co.il)  
תודה ובהצלחה מחלקת מדיה קבוצת סיקום